

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	英雄			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	12	8	9	9
ボーナス	3	3	2	4	2	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	3	5	4

HP	27
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	5	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	4	5	5	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
野菜	
野菜	
野菜	

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 魔法攻撃。2Dの無属性魔法ダメージ。1点でもダメージを受けたら「威圧」を与える								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 使い魔を<SL個>習得								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔法攻撃。魔術判定+1D、ダメージ[2d+5]の風属性								
オピニオン	1		パッシヴ		自身			
効果: 交渉、説得等に《精神判定》+1								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別判定+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄