

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	エクスマキナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	闘士			目標	遺言

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	11	7	9	8	11	7
ボーナス	4	3	2	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	3	4	2	4	2

HP	47
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	モーニングスター	至近	0	7	0	0	0	-1	0
左手	聖人のカイトシールド		0	0	0	7	0	-2	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	4	5	10
スキル	オートガード/ゴヴァノン					5	3		
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			5	0	1	23	7	2	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*3	
バックパック	

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象の【HP】を[3d+CL*3]点回復								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	オリア1回	
効果: そのダメージを0に変更								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも行え、未行動時に行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	1	4	加バームーブ	-	自身	自動成功	1/SL回	
効果: 加バリングの射程を「20m」に変更する								
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 【物理防御力+[SL*2】、【魔法防御力】+SL								
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 武器を使用した命中判定+1d6								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	-	1	
効果: 《ヒール》と同時に使用。イニシアチブで《ヒール》が扱える。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 難易度10【器用】判定を行う。成功の場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。対象は行動済となる								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 危機感知+1d6								
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 装備しているアイテムの重量制限+5								
フェイス: ゴヴァノン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】、【魔法防御力】+1								
効果:								
効果:								
効果:								

設定
 ・アルフォンス=エルリックのようなイメージ。
<https://docs.google.com/document/d/1X1d8PeqkhCS-z0J7wJShmOsuCDGnV70cRrFkjv6cP3s/edit>
 チャットプレート
<https://docs.google.com/document/d/1b4FLxSmpR7w3Y2dGPr0224wadeFNz0AARcHAX6xKnG8/edit>