キャラクター名

ヤツデ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死人使い(92)	大切な人が死んだ。違う、眠っているだけ。起こしてあげる。方法は知っているから。
嘘(96)	助けるためだったけど、傷つけてしまったかもしれない。残酷な嘘を、思い出せない。
少女(23)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カル	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		悪食		オート	なし	効	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目-2される。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1連撃+1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		たからもの(人形)		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1