

キャラクター名
宇野 十間 (うの とおま)

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	15	性別	レディ
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	0	0		1	4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:	1		知識:			情報: 噂話	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ステッキ: 時計	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
S: 宇野 八夜	P 尊敬	N 不安		
D: 触媒	P	N		
シナリオロイス:	P	N		
白いトカゲ	P 執着	N 不安		
先輩	P 同情	N 劣等感		
花ちゃん	P 尊敬	N 劣等感		
メルちゃん	P 執着	N 嫉妬		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	判定のダイスの目の一つだけ10にできる。1シナリオにLv回							
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象のメジャーの達成値を+Lv×2							
力場の形成	5	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	対象の攻撃力をLv×2							
要の陣形	3	3	シンドローム	視界	単体	自動		
効果:	行動対象を3人にする。1シナリオLv回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	相手の判定を失敗させる							
世界樹の葉	2	5	メジャー	至近	単体	自動		
効果:	対象の戦闘不能回復と対象の侵食率+5。1シナリオにLv回							
領域の盾	3	4	オート	至近	単体	自動		
効果:	他人にかばわせる。1シーンにLv回							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+LvD							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	ダメージロール直前に[Lv+1]Dのダメージ追加。1ラウンドに1回							
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	適用されるダメージを-[1D+Lv×3]軽減する1ラウンドに1回							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー			自動		
効果:	どこでもどあ							
地獄耳	★							
効果:								
ポケットディメンジョン	★							
効果:	空間創造							

両親との仲が悪く、よく家出をしていた。家で先がいとこである八夜の家であり、大学生であった八夜に勉強を教わっていた。高校入学にあたり、わざと八夜の家に近い学校を受験した。
 八夜がサークルの合宿にでかけたっきり行方知れずとなってしまう、一番ショックを受けたのは他ならぬ彼女。
 自分の帰る場所を二度と失わないために、願いと力を手に入れる。
 悪夢討伐に関して、八夜が戻ってきた今となっては、正直どうでもいいが、約束は約束なのでとりあえずやっちはいる。八夜に危害が及ばなければそれでいいと思っている。
 PC4 なんだぜ
 ロイス: サキュバス 自由/脅威
 貴方は同じく魔法少女であるスズメと共に、悪夢の幹部であるサキュバスと交戦し、彼女を取り逃してしまう。彼女を仕留めるのには力不足であることを実感した貴方とはサキュバス探しと味方集めを開始した。
 5/19 侵食率91
 6/18 侵食率133 -3d 邪毒Lv4 硬直 HP11
 使用ロイス 先生 アラクネ サキュバス

シーズン2
 ハンドアウト: サキュバスを退いたあなた達の噂を聞きつけて、貴方の目の前に無邪気な少年が現れ、突如刃を振るい攻撃を仕掛けてきた。

八夜に心配をかけさせたくないためか、シンドロームのせいとか、戦闘を好まない。そのため、悪夢退治も乗り気じゃない。八夜以外事なかれ主義。そんな八夜至上主義者だが、夜中にしびしびスズメとパトロールに行くなどの例外はある。しかし、結局は八夜大好き。
 ロイス: タナトス

7/26 侵食率: 35