キャラクター名
リピカ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	11	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	550		始まりの剣を求めている（いた）		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	12		30 + 1	5
		敏捷度	12	5		25 + 1	4
体	13	筋力	6	8		27	4
		生命力	5	6		24	4
心	9	知力	9	4		22 + 2	4
		精神力	9	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/マキシム	2		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	14	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レッドギルツ 魔法の武器加工済みパイク	1H両	25		2d+ 16	10	19	35										
レッドギルツ ↑の2H	2H	25		2d+ 16	10	19	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 14	18

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印（マキシム）	
顔		
首	血水晶のチョーカー	
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	俊足の指輪	Dガジェで装備
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

かつては始まりの剣を求めるために手段を選ばなかった。
これまでの世界そのものが記録された遺産を解放しようと動いたり、強大な魔剣を用いて強引に始まりの剣の下へ向かおうとしたこともある。
また、同じく剣を求めていた勇者と呼ばれる者の前に"陽の守護者"と呼ばれる者をけしかけて妨害したりしたり、実力者を唆して裏から操ったりなどもした。
……しかし、どれも結果的には失敗に終わった。

時は流れ、彼女はただ魔物を狩っては生き延びるという生活をしていた。遺跡があるなら一人で単身潜っていたりもした。
そしてその日も遺跡に潜っていた…その途中である。彼女は同じく遺跡に潜っていた集団を見つけた。
見たところ、彼らは同じエンブレムを付けている。どうやら集団で遺跡を攻略しようとしているようだ。
個の力では私は負ける気は無かったが、その集団の動きは見事だった。私じゃ勝てないと悟った。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リピカ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
虹のエンブレム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Dガジェ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ライトスティックx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜魔晶石系統＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3MCCx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光+1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+2x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光+1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+2x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ax8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧み指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ライトスティック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 51375 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
パイク専用化	50
魔導甲冑専用化	50
ブラックベルト多機能化+専用化	70
アルケミーキット専用化	50
【飢え牙砕き】	25
名誉点 所持 1227	/合計 1472