

キャラクター名 扇内 掲揚塔 (おうぎうち けいようとう)4 プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
オプション			年齢	14	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖		初期侵食率	34%
出自	妹	経験	UGNへの畏怖		邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	0	0	1			1	26	行動値
感覚	1	0	0	4		5		(非装備時)
精神	2	1	0	1		4		戦闘移動
社会	5	0	0			5		全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	6		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナイフ	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
神王種	P	N		
モニカ	P 慕情	N 悔悟		
未来の世界	P 執着	N 猜疑心		
半田 小春	P 傾倒	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	-	100%	
効果:	<S>(メジャー/リアクション)組合せエフェクトのLvを+2							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動成功	80%	
効果:	<RC>対象の次のメジャーのC値を-1(下限6)、とその判定のダイスを+LV*2個							
要の陣形	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	1シナリオLv回<S>組合せエフェクトの対象を3体にする。							
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動成功	-	
効果:	<RC>対象の次メジャー達成値を+LV*2。購入には不可							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果:	ダイスの1つを10にする。1シナリオLv回							
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果:	ダイスの1つを1にする。1シナリオLv回							
奈落の法則	3	4	セット	至近	範囲	自動成功	-	
効果:	1シナリオLv回。対象の全判定C値+1。							
領域の盾	1	4	オート	至近	単体	自動成功	-	
効果:	1シーンLv回。他人に庇わせる。行動済み、未行動は変わらない。							
勅命	1	7	メジャー	単体	単体	自動成功	100%	
効果:								
奇跡の雫	3							
効果:								
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	近道を作る							
効果:								
効果:								

稲荷第2中学 2年生  
妹:扇内 ポーロ

-----オーヴァードになった経緯-----  
ゼノスに誘拐され神王種のオーバードをして覚醒

-----戦闘-----  
支援型

-----普段の生活-----  
妹より背が低いので、めんどくさいときは弟のフリをして過ごしてたりする。  
週末はUGNチルドレンとして修行とかしたりする。

-----いなり恐怖症-----  
小学生のとき道端に落ちてたいなりをふんずけてしまった際、そのいなりに滅茶苦茶怒られた記憶があり、それらしい稲荷に対して恐怖を持っている。

-----  
平均身長 男 女  
10歳 136 136  
14歳 163 156