

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	狩人			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	22	6	18	6	8
ボーナス	4	3	7	2	6	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	9	3	7	2	2

HP	75
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	9	0	2	16	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			5	7	9	2	2	17	14
総計(両)			5	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
枕	
ポーション消耗	

現在重量: 9
 最大重量: 12
 所持金: 85
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ				1	
効果: 短剣の命中+1D								
アンビデスタリティ	1		パッシブ					
効果: 短剣を2つ装備し修正を合計								
イメージボディ	3	5	セットアップ		自身	魔術		
効果: 回避に+「SL*2」ラウンド終了まで								
ディセクトエッジ	1	4	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージを与えた対象の命中判定に-1D								
インタラプト	1		宣言後		単体	自動	1	
効果: スキル打ち消し 1シナリオ1回								
ダイアナザーデイ	1	1	セットアップ		自身	自動		
効果: HPをCL*10回復 1シナリオ1回								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避	5	
効果: 回避+「SL+2」								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動	3	
効果: ダメージ+SLD								
ブローアップ	1		メジャー		範囲(選択)	魔術	1	
効果: ダメージ: 2d+HP								
ナイフパリティ	1	3	DR直後		自身	自動	1	
効果: 物理ダメージを-短剣の攻撃力								
ネバーギブアップ	1	14	セットアップ		自身	自動	1	
効果: HP全快 1シナリオ1回								
ビースティング	1	4	メジャー		単体	命中	3	
効果: 命中に+ (SL+1) D								
ホーミングヒット	1		判定直前		自身	自動	1	
効果: リアクションされない 1シナリオ1回								

裸忍者外伝! あらすじ!

 狩人の元に生まれ、技術を教えこまれる
 ただ潜み、狩る技術を彼は曲解した 当時はまっていた忍者技術と重ねたのだ
 そんなある日彼は奪われることになる
 (~中略~)
 彼は今日も戦いの中にいた、奪われたものを取り替える。そのことことは
 いつしか目的ではなく戦いの中にあるいいわけとなってしまったのか
 彼は今日も戦いを好む。

謎のニンジャ 防具もつけないにせよ なぜかしぶとく戦場で生き残ることから
 "不死身の影"だとか"旋風"だとかいわれる?

・とにかく回避、 あたったら武器でガード 一発で死ななければ自己回復
 のこったHPで自爆だ!

基本命中: 3d+4

