

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|----------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | ランページ | Lv.1: | | レベル | 30 |
| サポートクラス | サイバーオーガン | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | エクスマキナ | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自(効果) | 犯罪者 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 35 | 10 | 51 | 10 | 39 | 20 | 10 |
| ボーナス | 11 | 3 | 17 | 3 | 13 | 6 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 0 | 4 | 0 | 3 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | 3 | | 1 | | |
| 能力値 | 12 | 3 | 24 | 3 | 17 | 6 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 274 |
| MP | 261 |
| フェイト | 15 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | S1風折りの刃※(精霊:火のクリスタル)+ | 至近 | -1 | 16 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ストールドの夜 | 至近 | | 44 | | | | | |
| 頭部 | ヒルデグリム | / | | | | 3 | 1 | | |
| 胴部 | S3ワイバースケイル(敏捷、感知、犠牲のクリスタル) | / | | | 1 | 15 | | | 2 |
| 補助 | 必殺の手袋 | / | | | 1 | 3 | | | 2 |
| 装身具 | 黒羽根のイヤリング | / | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 24 | 0 | 6 | 41 | 17 |
| スキル | S1+P1風折りの刃※(精霊:火のクリスタル)+ | | 17 | 62 | 2 | | | 10 | 10 |
| その他 | 大騎竜、漆黒の星、リムブースト:メタル、リフレクス | | 1 | 20 | | 2 | 2 | 3 | 20 |
| 総計(右) | | | 20 | 98 | | | | | |
| 総計(左) | | | 21 | 126 | 28 | 23 | 9 | 54 | 51 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 7 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 17 | 3 | | 20 | + 3 d |
| トラップ解除 | 3 | 1 | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 17 | 3 | | 20 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------------|---------------------|
| 異次元バッグ | 制空結界印 |
| ベルトポーチ | 勇気のホイッスル*4→3 |
| | 暗視ゴーグル |
| 小道具入れ | 望遠鏡(重量1) |
| ※漆黒の星 | キャップライト(重量2) |
| ※リムブースト:リフレクス | |
| ※リムブースト:メタル | ウェポンケース |
| ※ヨーウィ・プライムの毒袋 | S1大精霊のナイフ(重量9)+精霊:火 |
| ※金鳳花の花冠 | クイックケース |
| アニマルメッセンジャー | S1双条鞭(重量10)+武烈+ |
| 伝心の人形 | |

現在重量: 73 所持金: 13943 預金・借金:

最大重量: 82

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|-----|-------|----|--------|--------|--------|----|
| ランパート | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 短剣 | |
| 効果: 命中判定+1D | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 両手の短剣・鞭の性能を合成 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避判定+1D | | | | | | | | |
| スペシャライズ:短剣 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 短剣 | |
| 効果: 命中+SL、ダメージ+SL | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | (回避) | | 自身 | リアクション | | |
| 効果: 回避の達成値+SL+2 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果: スキルの効果を打ち消す | | | | | | | | |
| ナイフパリー | 1 | 3 | DR直後 | | 自身 | 自動成功 | 1/防衛中 | |
| 効果: 物理ダメージ-[武器の攻撃力の合計] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象にカバーを行い行動済にならない | | | | | | | | |
| アップデート:敏捷 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 【敏捷基本値】+5 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アキュートアーツ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 命中を【感知】判定に変更 | | | | | | | | |
| ドルイドマスター | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 【感知】判定+SL+1 | | | | | | | | |

[CL1] ランパート、ワイドアタック、バタフライダンス、インタラプト、ダンシングヒーロー、エンカレッジ

運命: 慈愛

アルディオン生まれのエクスマキナ。
 覚醒後15年が経っているが、初めから一般教養はインプットされており、メンタリティは成人レベル。
 外見も製造後大きく変化していないが、経験の中で細かい調整が行われ、製造時より小型軽量化されている。
 護衛用として、対魔族戦闘も考慮して作られたらしい。(ドルイド)
 外見は、上半身には機械が露出しているが、顔はエクスマキナの特徴は出ていない。そのため、服を切れば人間と変わらなくなる。

製造目的に反して、メルトランド(エクスマキナを機械の一種と見なす国)の闇商人の手に渡り、消耗品同然の扱いを受ける。
 しかし、同じ境遇のエクスマキナが次々と機能停止していく中、幸か不幸か自己整備機能を有していたため、破損してもある程度は自力で修復が可能だった。その結果、“勝手に直る便利な道具”として扱われることとなる。
 やがて、長期間活動可能という理由でエリンディル向けの密輸船の護衛として配置されるが、船は沈み、奇蹟的にエリンディルに流れ着く。

しかし、エリンディルに渡っても過酷な環境は変わらなかった。
 漂着時は大部分を破損しており、どうにか機能停止を免れている状態だった。
 そこをヴァンスター帝国の情報部第13班が回収。末端の裏組織を通じて、珍しい機体の戦闘という見世物の扱いで、パリシ同盟内の地下闘技場に送り込まれる。
 そこでは、貧相な装備で猛獣や魔獣と向き合わなければならない戦場だった。
 地道に自分の体の整備を続けながら、生き残りを賭けた戦いを続ける毎日。
 幸い、勝利すれば一定の報酬が得られる。それを整備費用に回し、少しずつ機能を取り戻していった。いつか、ここを抜け出し、一人で生きていく力を蓄えるために。

キャラクター名
シン・ローウェル

プレイヤー名

| 所持品 | |
|----------------------|-----------------|
| S1千眼の衣※(敏捷のクリスタル) | ※理力符：光*1 |
| S1ウィンドベレー※(感知のクリスタル) | ※理力符：闇*1 |
| | ※強心丹(重量3)*1 |
| ドロップポーチ | ※聖水(重量3)*1 |
| ※フクロウ魔獣の羽根(1000G)*5 | |
| フクロウ魔獣の羽根(1000G)*5 | シーズベルト |
| | ※ナイフ*3 |
| ポーションホルダー | |
| ※EXHPポーション*2 | ボグシーチ料理 |
| ※特製高治療薬*1 | フィッシュ&チップス |
| ※万能薬*2 | グリーンカレー |
| 毒消し*1 | ビーストカレー |
| おむすび*5 | |
| ハイHPポーション*4 | 演出毒 |
| ハイMPポーション*2→1 | 《情報網》用 |
| EXHPP*2 | |
| EXMPポーション*5 | アル保管 |
| 蘇生薬*2 | ※アルディオン版トラベルガイド |
| グレートHPP*2→1 | |
| グレートMPP*2 | ※野営道具(重量2) |
| | ※自然の友(重量1) |
| 強酸瓶 | ※野菜*11 |
| 耐毒符*2→1 | 武器強化 |
| 転移の呪符*2 | |
| 飛翔符*1 | |
| 生命の呪符 | |
| 爆撃符*7→5→2 | |
| 上位爆撃符*7→5→3 | |
| 呪壁符*7 | |
| 上位呪壁符*7 | |
| 大壁符*2 | |
| 上位大壁符*2 | |
| ランチボックス | |
| ※団子*5 | |
| 大騎竜 | |
| ※ディテクターゴーグル(重量5) | |
| ※野菜*1→0 | |
| ※MPポーション*10→9 | |
| ※理力符：火*1 | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--|-----|--------|-----|----|------|--------|----|
| ワーニング | 1 | 6 | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | 対象が【感知】判定を行う直前に使用。判定+1D。あなたを対象にできない | | | | | | | |
| スクリーン | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | 戦闘移動または離脱を行う | | | | | | | |
| ミスルトゥバイタリティ | 1 | 5 | クリンナップ | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： | 【HP】を[3D+CL*2]点回復 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： | 未行動の対象がメインプロセスを行える | | | | | | | |
| アーマーチェンジ | 1 | 4 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 頭部、胴部の装備を変更 | | | | | | | |
| ブレイクダンス | 1 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器攻撃の対象のリアクション-1D。メインプロセス持続 | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージ+【敏捷】 | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | | 判定直前 | | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： | 判定+1D | | | | | | | |
| エフェクトスキップ | 1 | 10 | 判定直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 判定ダイス減少効果無視 | | | | | | | |
| アポイドダンス | 1 | 4 | (回避) | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 回避+SL、成功時5m移動できる。離脱可能 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 【敏捷】+2、【幸運】-1 | | | | | | | |
| ガードセット | 1 | 6 | 効果参照 | | 自身 | | SL/シーン | |
| 効果： | 「対象：自身」のダメージ軽減スキル・パワーと同時に使用。その効果に+【敏捷】 | | | | | | | |
| リポート | 1 | Ft1 | 戦闘不能 | | 自身 | | 1/シナリオ | |
| 効果： | 戦闘不能を回復し、【HP】を1点まで回復 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スタイル：ヤエガキ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | 鞭 |
| 効果： | 命中+2、ダメージ+[(SL)D] | | | | | | | |
| アーツ：ヤエガキ | 1 | 6 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | 鞭 |
| 効果： | 白兵攻撃の射程+5m、ダメージ+[SL*3] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クイックムーブ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 【行動値】【移動力】+[SL*2] | | | | | | | |
| ボーパルアーツ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | 短剣 |
| 効果： | 武器攻撃のダメージ+[SL*5] | | | | | | | |
| アクセルヒット | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージ+[SL*4] | | | | | | | |

