キャラクター名

味方ソルジャー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		一斉射撃		アクション		0〜1	射撃攻撃2+連撃（同エリアのソルジャーの数÷10切捨て
		前進or後退		アクション		自身	移動 1
		取り囲む		ラピッド		0	移動妨害 1
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
		1.		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
		1		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			