キャラクター名

味方スナイパー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
		のうみそ		オート			行動値2
		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
		1.		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
		1		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			