

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	120 魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		
経験点	1380		320 一定期間の記憶がない 230 旅をしたことがない		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16			20	3				
体	7	敏捷度	5			9	1	プリースト/グレンダール	2		
		筋力	8	1		16	2				
心	9	生命力	9			16	2				
		知力	6			15	2				
		精神力	16	1		26	4				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 24 / 合計 24	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	2	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 3	10	3	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金 2592	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 3	5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	32

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	聖印

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕