キャラクター名: メイメイ・アイアイ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	283	年齢	女
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	800		家族に冒険者がいる（いた）		
			ある団体の代表だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16 + 2	3
		敏捷度	8			13	2
体	1	筋力	14	1		16	2
		生命力	11			12	2
心	13	知力	5	1		19	3
		精神力	16	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸x47	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 780 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	OPターゲットサイト
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

大破局前に栄えた古代フロウライトカラテ帝国の王。
王なのに国のカラテを諦めガンの道にいったため国民からクーデターを受け帝国は滅びた。
そして家族とちりじりになり。さらに大破局で地下深く埋まってしまった。
地上にでて風のうわさで家族が冒険者をやってるときき。冒険者をやりながら探すことに

備考
古代フロウライトカラテ帝国はその豊富なＭＰを利用したマルチアクションを主体としたカラテで戦ったという・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟