キャラクター名

リンシャオ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
呪い	
覆う影	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		祈り		アクション	0	参照	歪曲P38参照
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃においてのみ使用可能。攻撃判定の出目は6となりいかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	なし	レベル3改造パーツを1つ獲得
頭		カンフー		オート	なし	なし	1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵、肉弾ダメージに+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	宣言時、「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの