

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	♀
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	学者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	20	6	16	6	8
ボーナス	4	3	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	3	7	2	2

HP	59
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部									
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			5	0	7	0	2	14	9
スキル	アキュートアーツ (感知に差し替え)		+2						
その他	フェイス:ブリガンティア				1				
総計(右)			7	2					
総計(左)			7	7	10	8	2	16	9
総計(両)			7	9					m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション*2	
HPポーション*3	
毒消し	

現在重量: 7
最大重量: 14

所持金: _____ 預金・借金: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 命中+1d								
ドッジムーブ	5	2	リアクション	-	自身	回避	5	
効果: 回避判定達成値+SL+2								
イビルベイン	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。このスキルは対象が「分類:魔獣、妖魔、魔族」の時のみ効果がある。1シーンにSL回使用可能。								
インペイルメント	1	2	《化》ルベイン	-	自身	自動成功	1	
効果: 《イビルベイン》を使用した攻撃ダメージに+2Dする。このスキルは対象が「分類:魔獣、妖魔、魔族」の時のみ効果がある。								
フォースウェポン	2	10	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: あなたが行なう武器攻撃ダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。武器攻撃の対象が「分類:魔獣、妖魔、魔族」の場合、【魔法防壁力】を0とみなしてダメージを算出する。この効果はシーン終了まで持続する。1シナリオSL回使用可能								
スクリーン	1	4	セットアップ	至近	単体	自動成功	1	
効果: 対象は戦闘移動、あるいはエンゲージから離脱を行う。ただし、対象のいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱は出来ない。								
アキュートアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定を【感知】で								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「種別:短剣」を「右手」「左手」それぞれに装備している場合、装備している武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計して「装備部位:双」の1つの武器として扱う。それぞれの武器の効果は適応されるが、宣言が必要なものは同時使用できない。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アイデンティファイ	1							
効果: アイテム鑑定+1d								

◆ゲッシュ《威風の誓い》取得 制約:「装備部位:頭部」の防具を装備しない。 恩恵:回避+1d

