キャラクター名
オットー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	20	6	11	9	7
ボーナス	4	4	6	2	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	8	2	4	4	3

HP	59
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	8	0	4	12	9
スキル			4	4					
その他									
総計(右)			9	10	8	13	4	12	7 m
総計(左)			9	10					
総計(両)			9	16					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 24	所持金： 5240	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 短剣を両手に装備 数値を合算								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
エアリアルレイブ	4	7	メジャー	至近	単体	命中判定	飛行	
効果： 命中+1D、ダメージ+[SL×3]								
ソードダンス	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃+【敏捷】								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			
効果： 短剣命中+1D								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃DR+[(SL)D]								
パフォーマンス	★		パッシブ		自身			
効果： プリプレイに[【敏捷】×100G]増える。								
スティール	1	3	DR直後		自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： ドロップ品入手。1シナリオSL回								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象のスキルを無効。1シナリオ1回								
スペシャライズ:短剣	3		パッシブ		自身			
効果： 短剣の命中判定+SL、ダメージ+SL								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 所持品の重量制限が【筋力基本値】×2								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知判定+1D								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： シナリオ開始時に5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを取得する。								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除判定+1D								

キャラクター名

オットー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷+3							
効果：								
効果：								
効果：