キャラクター名: ナタリア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	600		大きな失敗をしたことがある		
			有名人の友達がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5			22	3
		敏捷度	1	1		19	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	12			19	3
心	3	知力	12			15	2
		精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	7	8										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼いころ親と共に貴族の護衛を任されていた。
その際に貴族の知り合いの息子とは年も近いこともあり仲良くなる。
あるとき、自らの未熟さゆえに護衛対象を守りきれずに死なせてしまい、また親も亡くしてしまったという大きなトラウマを持つ。
ネガティブに陥るとなかなか抜け出せない。
しかし、もう二度と同じ過ちを繰り返さないためにと己を鍛え直す旅に出ることを決意した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟