キャラクター名
ウォーリア・サムライ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	英雄			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	16	8	11	8	9
ボーナス	4	3	5	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	6	2	3	3	3

HP	51
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	9	11
スキル								2	
その他									
総計(右)			4	10	6	12	3	11	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量： 5		
最大重量： 12	所持金： 490	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:刀	★		パッシブ		自身			
効果： 「種別:刀」の命中判定+1D								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： [種別:刀]の武器をSL個取得する。								
パワースマイト	★	7	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 待機状態になり、ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ+[(【行動値】÷10+1)D]								
フォアストール	1		パッシブ		自身			
効果： 【行動値】+[SL×2]								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功		
効果： ダメージ+[CL×10]。1シナリオ1回								
インビジブルアタック	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 命中判定+1D								
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果： 登攀や跳躍の【筋力】判定+1D								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果： シナリオ開始時に3個のMPポーションを取得する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								