

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	800				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		17	2
体	7	敏捷度	9	1	1	18	3
		筋力	9	1	2	19	3
心	7	生命力	9	2		18	3
		知力	11			18	3
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	224 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	+1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		9 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス <small>グラップラー専用、パンチ強化</small>	1H	1	1	2d+ 8	10	8	1										
スパイクブーツ <small>グラップラー専用、キック強化</small>	1H#	1	-1	2d+ 6	10	8	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1500	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	筋力の腕輪 筋力に+2壊すと1ターン+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪 敏捷に+1壊すと1ターン+13

その他メモ	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓
-------	--