

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12			25	4
	敏捷度	9			22	3
体	筋力	4			9	1
	生命力	9			14	2
心	知力	8			16	2
	精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	1		
シューター	2		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
精密射撃	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グロッパー	1	5	4	2	
フェンサー	0				
シューター	2	6	5	3	

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	盾	その他					
クロス							2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	グロッパー					合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	4	20										
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	2	0										
スパイクブーツ グロッパー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	2	11										
投げ グロッパー専用	2H	0		2d+ 5	12	2	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 矢12本
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

