

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	王侯貴族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	17	6	14	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	6	2	2

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	12	9
スキル	アームズマスタリー：弓								
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)					6	5	2	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
ミスリルの矢	

現在重量： 9
 最大重量： 9
 所持金： 500
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 相手に武器ダメージ与えたときに毒を与える								
スティール	2	3	ダメージロール直後		自身	自動成功		
効果： ダメージロールの直後にエネミーのドロップ品を得る								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： 射撃ダメージ+感知								
リサイクル	1	8	効果参照		自身	自動成功		
効果： シーン終了時にシーン中に使った矢弾の回収								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果： ダメージに+ (SL) D								
インタラプト	1							
効果： 1シナリオに1回スキルの効果を打ち消す								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果： 知力判定+1								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ感知+1 探知失敗でも作動しない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ギルド名：ジルベリオクラウン (茄子色の剣)