

キャラクター名
バハムート卿

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	人族と蛮族の違いがよくわからない		
経験点	1210		創造性に目覚めた 人族を助けたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		21	3
体	15	敏捷度	4	2		18 + 2	3
		筋力	11	4		30 + 2	5
心	5	生命力	9	1		25	4
		知力	14	2		21	3
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	2		

戦闘特技			
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟A/フレイル	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
百足殺し	30
雷鳴の亜竜の討伐者	21
名誉点所持	88 /合計 139

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スコーピオン (魔剣) 1	2H	32	-1	2d+ 6	10	10	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アマテリアルカードB (金) x30	○□□○□□
アマテリアルカードA (金) x3	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石 (5点)	○□□○□□

所持金	4974	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	5	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 6	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	フード付きコート
右手	筋力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
"波間に揺れる"シモン・ボンヌフォア→好感度9	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕