キャラクター名
アントーニョ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	890		目標としている人がいた		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	1			7	1
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	3	3		13	2
心	14	知力	6	2		22 + 2	4
		精神力	6	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター 賦術の距離+10m/発動体加工済み	2H	1	0	2d+ 0	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	6	11			
深智魔法	3	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力腕輪	
腰		
足		
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	知力指輪	

その他メモ

子供の頃、故郷の村で行われる「ラ・トマティーナ」というトマトを投げる祭で優勝したことがある
短いながらも両親に12歳まで愛情をたっぷり注がれて育った
その後、とある魔法の先生に弟子入りし、師匠を超えるよう、ルーンマスターを目指す道へ…冒険者へとなっていくことになる。

ギルベルトとは友人
フランソワとも別方面で知り合い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アントーニョ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■日用品（装備品）
冒険者セット
能力増強の指輪x4
能力増強の腕輪
発動体

■消耗品
保存食トマト（7食分セット）x10
魔晶石（5点）x5
月光の魔符+1x2
月光の魔符+2
陽光の魔符+1x2
陽光の魔符+2

■賦術
Aカード（緑）x20

所持金 4250 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 162 /合計 162