

キャラクター名 アイナ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴	有名人の友達がいる (いた)		
経験点	0		異種族の友人がいる 自分にそっくりな人物を知っている		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	10		27 + 1	4	フェンサー	8	エンハンサー	9
体	8	敏捷度	12	26		52 + 2	9	プリースト/ル=ロウド	2	アルケミスト	5
		筋力	1	3		12	2	フェアリーティマー	1		
心	3	生命力	7	15		30	5	マジテック	10		
		知力	9	30		42	7	スカウト	9		
		精神力	10	16		29	4	レンジャー	15		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	回避行動	IB29 p
ファストアクション	2123p	足さばき	IB29 p
影走り	2120p	魔力撃強化	IB32 p
治癒適性	2122p	命中強化	IB32 p
不屈	2123p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	イニシアティブブースト
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
モラル	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
ヴァーパルウェポン	
パークメイユ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	17	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アラミドコート		5	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1	
回避技能	フェンサー	合計値		22	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルテッカー	2刀化	4	1	2d+ 16	7	14	55										
r10+魔法の武器化+2、専用化：進化武器				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	69 m	207 m

回避	防護点
2d+ 22	3

HP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	9			
妖精魔法	1	8			
魔動機術	10	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
68

装備品	説明
頭 ポーションインジェクター	D・G&デクスタリティポーション
耳 背水のネックレス	D・G
顔 聖印 (ル=ロウド)	
首 血結晶のチョーカー	破壊時：「20点」回復、装備中最大値HP-5減少
背中 フロディグスフィア (大)	リポートアクション/エアタイトアーマー
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
某提督三：ミアキス/密偵	
某提督三：1d+2d+1d+2d+2d+2d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 5[5]+10[6,4]+1[1]+10[5,5]+4[2,2]+3[1,2] → 33	□□□□⑩
某提督三：1d+2d+1d+2d+2d+2d #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 2[2]+5[1,4]+3[3]+6[5,1]+4[3,1]+5[2,3] → 25	□□□□⑳
某提督三：1d+2d+1d+2d+2d+2d #3	□□□□㉒
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 3[3]+8[3,5]+6[6]+9[4,5]+7[2,5]+8[2,6] → 41	□□□□㉕
某提督三：1d+2d+1d+2d+2d+2d #4	□□□□㉗
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 4[4]+7[2,5]+1[1]+5[4,1]+10[6,4]+8[2,6] → 35	□□□□㉙
某提督三：1d+2d+1d+2d+2d+2d #5	□□□□㉛
SwordWorld2.0：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 3[3]+12[6,6]+1[1]+7[3,4]+3[1,2]+10[6,4] → 36	□□□□㉝

