キャラクター名

ネズミの親分

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおあご		アクション	3	0	肉弾攻撃3
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用しても良い
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		巨大な体		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らしてもよい、減らした分だけダメージを軽減する。1ターンに何度でも使っても良い
ポジション		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3