

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	傭兵			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	16	6	15	6	9
ボーナス	4	3	5	2	5	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	6	2	5	3	3

HP	65
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	胴着					7			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	11	11
スキル			2					1	5
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)			7	0	6	7	3	12	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
無銘の刀	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×2	

現在重量: 10  
 最大重量: 12  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。							
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行なう。この攻撃はダメージロールステップでダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-[SL×4] (最低で0) する。この効果は重複し、シーン終了まで持続する。							
アームズマスター: 刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスター: ~》を同時に適用することはできない。							
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	加装備、防衛中1回	
効果:	ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力+2]する(スキルなどで攻撃力が上昇している場合は、それらを加えた後で+2する)。							
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
グランスラッシュ	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	加装備、シーン1回	
効果:	白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。使用する際に属性からひとつ選択せよ。その攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。							
トゥルーブレイク	★	5	《アーマーブレイク》	-	自身	自動成功		
効果:	《アーマーブレイク》5で取得可能。《アーマーブレイク》と同時に使用する。その武器のダメージは貫通ダメージとなり、対象にダメージを与えることができる。							
フェイタルブロー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。							

傭兵の両親に育てられたが、家族と死に別れ、住んでいた町を追い出され一人旅をしている。  
 両親の伝手で傭兵の仕事任せられてなんとか生活し、今では一人で傭兵の仕事こなして安定した生活をするまでになっている。

一人旅が長かった影響と、家族の死、暮らしていた町から追放されたことで人と話すことが苦手。  
 自分から関わろうともしないこともそれに拍車をかけている。

傭兵になる為に父に厳しく育てられた影響で口調や素行はきっちりしている。  
 そしてその影響で束縛のない冒険者というものに子供の頃から憧れる抱いていた。  
 しかし自分が冒険者になること、冒険者を名乗ることに抵抗があり、極力傭兵であると自称する。

