

キャラクター名 OS \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	500		監禁されたことがある 一定期間の記憶がない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			14	2	フェアリーティマー	2		
敏捷度	3			10	1	セージ	1		
筋力	7			13	2				
生命力	4			10	1				
知力	4			18	3				
精神力	6			20	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____
	p _____ p _____

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石(Lv3)x3	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
所持金	10	預金・借金	200
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+	0	4
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4	2d+	0	2d+	3
			2d+	5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	ロングマント フード付き
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	宝石ケース

装備品	説明

その他メモ \_\_\_\_\_ 自動失敗チェック

○□□□⑤

○□□□⑩

○□□□⑮

○□□□⑳

○□□□㉕

○□□□㉖

○□□□㉗

○□□□㉘