

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		23 + 1	4
体	0	敏捷度	7	4		25	4
		筋力	6	4		10	1
心	11	生命力	11	1		12	2
		知力	5	2		18	3
		精神力	12	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	4		
ライダー	5		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
高所攻撃			
HP強化			
攻撃阻害			
威嚇			
人馬一体			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	8

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 11	10	1	15										
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 11	10	1	15										
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+ 11	10	1	15										
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+ 11	10	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	3	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 11	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔 黒の眼帯	6時間の使用で[知覚:魔法]を得られる
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージを-2
背中 えびら	太矢24本収納
右手 能力増強の指輪	
腰 えびら	太矢24本収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---

