キャラクター名

アイナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
白い部屋	
血の宴	
飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
写真	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リナリア(のん)	恋心	3	①②③④⑤	
イヴ(白瀧)	信頼	3	①②③④⑤	
呉織(かがり)	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	効	自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート		効	改造Lv.3追加
サブクラス		悪食		オート		効	自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目-2される
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1、行動判定大失敗の際、このパーツは損傷しない
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		写真		オート			たからもの
胴		レーザービーム		アクション	3	0～3	遮断攻撃1+切断
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1