

キャラクター名 ユーベル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	田舎で育った		
経験点	2430		魔物を倒したことがある 身体のどこかに刺青がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	10	3		24	4	フェンサー	9	
		敏捷度	7	7		25	4	スカウト	7	
体	13	筋力	5	10		28	4	エンハンサー	2	
		生命力	5	4		22	3	アルケミスト	1	
心	6	知力	7	2		15	2	ライダー	6	
		精神力	2	4		12	2			

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
両手利き	223	p	
必殺攻撃	1B38	p	
二刀流	1B30	p	
武器習熟A/ソード	1B31	p	
武器習熟S/ソード	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
超高所攻撃	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	13	13
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	-	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード	1H	15		2d+ 13	9	16	25										
ミスリルソード 銀製	1H	15		2d+ 13	9	16	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 13	3	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	大きな手袋 必要筋力が5超過する武器や盾を装備可能
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
【設定】	□□□□⑤
ザルツの田舎育ち。出産時に母親は死に、父親によって愛情深く育てられたものの、村の者たちからは迫害を受けて育ってきた。15歳の誕生日に村をゴブリンの群れに襲われ、村は全滅し父親も死亡。自身も殺されそうになったところを振り返りにし、その後冒険者となる。	□□□□⑩
蛮族を見ると過去の事件がフラッシュバックし、徹底的に叩き潰そうとするようになる。	□□□□⑮
父親が愛情深く育ててくれた過去があるが、母親を間接的に殺害したことから、本当に父親が一切の憎悪を抱かなかったのか、自信がない。	□□□□⑳
過去の事件は、穢れている自分が蛮族を引き寄せ、間接的に村の人々を死なせてしまったのではないかと思いつている。そのことから自分が長く滞在すると誰かが死んでしまうという脅迫概念が生まれており、1つの街やパーティに長く居続けようと思わない。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

