

キャラクター名
ヴィザール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 大きな嘘をついている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	2		21 + 1	3
体	10	敏捷度	8	2		17 + 1	3
		筋力	7	2		19	3
心	4	生命力	6	1		17	2
		知力	7	1		12	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
武器習熟S/フレイル	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
レクイエム	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
アイテム専用化	100
アイテム類	20
名誉点所持	30 /合計 150

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	金属製の籠手		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
孟徳(もうとく)・影打	1H	19	-1	2d+ 8	9	11	29										
<small>相当品: ジェイルインパクト 及の無い太刀。刀身が非常に重く、敵の魚雷を叩き潰す難い方を要する</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカードA(金)x6	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
魔晶石(3点分)x4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	8	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 2期になってしれつと再登場する人の必需品
首	
背中	
右手	器用指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	敏捷指輪

装備品	説明
左手	器用指輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
「誇り、か・・・」	○□□□⑤
「5年前、私は全てを失った。かつて心に抱いた果て無き理想は人々を焼き尽くし、私に残っているのは折れた剣のみ」	○□□□⑩
かつて理想に燃え、人々を救うために剣を振るった救世主。	○□□□⑮
育ての親でもある師の元での修行を経て、己の誇りと理想を込めた剣で争いを止めるために旅に出た	○□□□⑳
しかし未熟さ故に、共に争いのない世界を目指そうとしていた蛮族の首領に裏切られ、自らの選択によって多くの罪のない者たちを犠牲にした。	○□□□㉑
彼女は命からがら生き延びて、己の力不足と信じた理想を捨て、ひたすら剣の道を歩み始めた。	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
種族思想血筋、この世界に善悪はおらず、剣を向ける理由は敵であること。ただそれだけ。	○□□□㉕