

キャラクター名 アンテイ プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感	
生まれ	錬金術師	性別	雄	年齢 32
冒険者Lv	10	経歴	物ごころついた時は一人だった	
経験点	2070		大けがをした事がある 昔大好きだったものが今は大嫌い	

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5		16 + 1	2	シューター	4		
体	6	敏捷度	5	2		12	2	マジテック	10		
		筋力	5	3		14	2	セージ	4		
		生命力	10	7		23	3	エンハンサー	6		
心	11	知力	18	10		39 + 1	6	アルケミスト	1		
		精神力	7	4		22	3				

戦闘特技		能力値	備考
両手利き	IB32	p	p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p	p
防具習熟S/金属鎧	IB32	p	p
魔力撃	IB39	p	p
魔力撃強化	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
アンドロスコーピオン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ビートルスキン	
メディテーション	
キャッツアイ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
モラル	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	4	6	6	6	

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 自立起動式スーツアーマー【アムザ】		14	1	10
盾 ラウンドシールド		8		(1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			1 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル	2H	10		2d+ 7	10	16	15										
パヨネット加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 1	13	50
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	54	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア中	
耳 フローティングスフィア中	
顔 フローティングスフィア中	
首 血水晶のチョーカー	
背中 ガンベルト	
右手 器用指輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知力指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>カシュカーンの最前線にて兵士として勤めていた経験のあるタビットもとい兎大怪我から第一線を退き、伝手を頼りにエイジャに下ってきた。</p> <p>アンドロスコーピオンが大嫌いで基本的に見つけたら話は聞かず処す。 昔魔動機術を学んで親しくなったのは良いが裏切られたらしい。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	---

