キャラクター名: シェスティン=アンデルベリ

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	部位操者	性別	女	年齢	35
冒険者Lv	6	経歴	○人族が蛮族に勝利すると思っている		
経験点	990		大切な約束をしている		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	3		22 + 1	3
		敏捷度	10	2		21 + 1	3
体	11	筋力	9	1		21 + 2	3
		生命力	8			19	3
心	13	知力	5	3		21	3
		精神力	1			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
コンジャラー	2		
セージ	2		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	1		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
怒涛の攻陣 I		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
銀製サーベルOM+2	1H	12		2d+ 9	9	9	12										
サーベル	1H	10		2d+ 9	9	9	10										
エストック	2H	11		2d+ 9	9	9	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	眼帯	
首		
背中	サバイバルコート	
右手	俊足の指輪	
腰	軍師徽章	
足		
その他	剛力の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

とあるバジリスクの「ドレイクのようなバジリスクが見たい」というわがままによって生まれ、その通りに育てられた、そのためバジリスクにしては趣味と呼べるようなものもなくただひたすら自分を鍛えるという妙な性格をしている。
本人もそれに対して気にする部分もなく自分はそうなのだと受け入れている。
普段眼帯で隠している右目は石化の邪視を持ち、これを使うことを卑怯だとは思っていないし本人も使うが、戦闘以外では使いたがらず眼帯の中はまじまじとは見られたくないらしい。
冒険者となった理由は故郷が蛮族同士の争いで滅んだから。

一般技能：ナイト：5（貴族：5＆兵士：5）
騎士としていかに振る舞えるかという技能

石化の邪視/冒険者Lv+精神B//精神抵抗/消滅

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
シェスティン=アンデルベリ	

一般装備品 (消耗チェック)

架け橋のエンブレム

〇冒険道具
冒険者セット

〇衣類
着替えセットx2
長靴
サバイバルコート

〇食料品
保存食（1週間分）x6

〇消耗品（薬品）
アウェイクポーション

〇消耗品(その他)
月光の魔符+1x3
3点魔晶石x2
能力増強の指輪x10
能力増強の腕輪

〇マテリアルカード

〇売却

所持金	預金・借金
13517 G	G

名誉アイテム	点数
【称号】	
農村の解放者	20

名誉点 所持 215 /合計 235