

キャラクター名  
ディッシュ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			24	4
敏捷度	7			20	3
筋力	4			6	1
生命力	15			17	2
知力	6	2		18	3
精神力	15			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
レンジャー	1		
バード	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
スローイング	1B30	p	p
連続賦術	1B32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
パレード	
パラライズミスト	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	2

鎧と盾	必要	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	4	20											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
Aランクカード	○□□○□□
Bランクカードx15	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ポーションボールx3	○□□○□□
カエル	○□□○□□
太矢	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	640 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	0	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	バンジョー
右手	
腰	アルケミーキット
足	矢筒
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔