キャラクター名: ウルフリック・アラーミュ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	体に傷がある		
経験点	0		役に立たない得意技がある		
			異性の家族が居ない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	2		16	2
		敏捷度	4	4		17	2
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	11			15	2
心	13	知力	7	2		22 + 2	4
		精神力	5	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
セージ	3		
バード	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ぱらみす	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50

名誉点 所持 130 /合計 180

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□		
魔香草x3	○□□○□□		

所持金 10775 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の腕輪	
腰	ケミキット	
足		
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手		

その他メモ

男はケダモノ。
ある行為を比喩してそう称する事があるが、本気で男はケダモノだと信じる少女がいる。
ウルフリック・プリータス・ミラベル・アラーミュ。
美しく、清純であれ。そう名づけられた少女には、家族に異性と呼べるものが存在しなかった。
母親と、母の母と、使用人たち。
その全てが女で構成されていたために、少女にとって人間とは「女性」を指すものだった。

母親の過保護さもあり、遂に成人するまで異性という存在を知らなかった少女は、成人を期に街を歩き驚愕を覚える。
見たこともない生物が、人間と同じように喋り、歩き、笑いあっているさまを。
そして、その生物たちが人の言葉を解するとわかった途端、少女の好奇心が刺激された。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟