キャラクター名: ギムリ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	180
冒険者Lv	5	経歴	大恋愛したことがある		
経験点	1370		始まりの剣を求めている		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	5		23 + 2	4
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	8	1		16	2
心	7	知力	6	6		19 + 2	3
		精神力	13	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
スカウト	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 9	11	11											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
弾丸(12)x4	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□

活性弾(12)	○□□○□□
五点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11506 G

預金・借金 G

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
ヤマト地方語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
称号	20
コネクション：ダークドワーフの鍛冶師	100
名誉点 所持 127 /合計	247

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 バレットポーチ	弾丸24発収納
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 マギスフィア大	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

流浪のドワーフ。一目ぼれした相手に告白したところ始まりの剣を捧げることを要求され探し求めている。別の者が蓬莱の玉の枝や火鼠の衣などという非実在のものを要求されたのに比べれば自分はまだ脈があると思っている。
始まりの剣を求め旅をしていたところ疲れからか黒塗りの馬車にはねられ海に落ちてしまい溺れながらもヤマトに漂着した。
膝に矢を受けたために今はできないがかつては大地を埋め尽くすスケルトンを投げに投げたとは本人が酔うたびに口にする自慢話。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟