

キャラクター名  
フォウ・S・オルキス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	47
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	37		57 + 1	9
体	9	敏捷度	12	17		37	6
		筋力	12	21		42	7
心	4	生命力	12	11		32	5
		知力	12	16		32	5
		精神力	12	18		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	9		
レンジャー	15		
セージ	2		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	韋駄天	3142 p
投げ攻撃	225 p	縮地	3143 p
カウンター	2120 p	武器習熟A/格闘	1B31 p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	1B32 p
バトルマスター	3143 p	インファイト	1B36 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/格闘	1B31 p
ファストアクション	2123 p	防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
影走り	2120 p	武器の達人	1B31 p
治癒適性	2122 p	牙折り	1B36 p
不屈	2123 p	防具習熟S/非金属鎧	1B32 p
ポーションマスター	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
メディテーション	
リカバリィ	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スケイルレギンス	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	80
武器	100
鎧	50
名誉点 所持 2770 /合計 3000	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	24	21	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	リュクスベスト	筋力	8	回避力	2	防護点	3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	グラップラー	合計値	23				8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神の御心のままに(インジャ・イサー)	2H	10	2	2d+ 29	10	25	45										
レッグオブオナー	1H#	10		2d+ 27	11	25	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
魔唱石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□

魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	80990 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	49 m	147 m	2d+ 23	8	77

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 15	2d+ 20	2d+ 20	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	クーファイヤー(ターバン)
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	
首	血水晶のチョーカー
背中	サーマルマント 炎・氷属性のダメージ-1
右手	巧みの指輪
腰	真・ブラックベルト
足	身守りのサンダル 足下トリガーの震感知+2
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
【魔剣】相手が魔法を行使してきた場合、それが抵抗必中、および無しではない魔法であった場合、精神抵抗ではなく命中判定で抵抗を行える。 成功した場合、その魔法を殴り壊せ、その術者の魔力点分、次のRの打撃点にダメージを上乗せすることができる。 また、エンハンサーの効果時間が2倍になる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛