

キャラクター名  
フォウ・S・オルキス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	47
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	37		57 + 1	9
	敏捷度	12	17		37	6
体	筋力	12	21		42	7
	生命力	12	11		32	5
心	知力	12	16		32	5
	精神力	12	18		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	9		
レンジャー	15		
セージ	2		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	韋駄天	3142 p
投げ攻撃	225 p	縮地	3143 p
カウンター	2120 p	武器習熟A/格闘	1B31 p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	1B32 p
バトルマスター	3143 p	インファイト	1B36 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/格闘	1B31 p
ファストアクション	2123 p	防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
影走り	2120 p	武器の達人	1B31 p
治癒適性	2122 p	牙折り	1B36 p
不屈	2123 p	防具習熟S/非金属鎧	1B32 p
ポーションマスター	2123 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ド레이크語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
マッスルベア	
メディテーション	
リカバリィ	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スケイルレギンス	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	80
武器	100
鎧	50

名誉点 所持 2770 /合計 3000

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	24	21	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リUNKスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		23	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神の御心のままに (インシャ・イサー)	2H	10	2	2d+ 29	10	25	45										
レッグオブオナー	1H#	10		2d+ 27	11	25	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○○○○
消魔の守護石	○○○○○○
トリートポーションx10	○○○○○○
魔唱石	○○○○○○
魔晶石	○○○○○○
魔晶石	○○○○○○

魔晶石	○○○○○○
魔晶石	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○

所持金	80990	預金・借金	
	<b>G</b>		<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	49	147	2d+ 23	8	77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 15	2d+ 20	2d+ 20	34

装備品	説明
頭 クーファイヤー(ターバン)	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首 血水晶のチョーカー	
背中 サーマルマント	炎・氷属性のダメージ-1
右手 巧みの指輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 身守りのサンダル	足下トリガーの震感知+2
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
【魔剣】	相手が魔法を行使してきた場合、それが抵抗必中、および無しではない魔法であった場合、精神抵抗ではなく命中判定で抵抗を行える。	チェック
成功した場合、その魔法を殴り壊せ、その術者の魔力点分、次のRの打撃点にダメージを上乗せすることができる。		○○○○⑤
また、エンハンサーの効果時間が2倍になる。		○○○○⑩
		○○○○⑮
		○○○○⑳
		○○○○㉵
		○○○○㉽
		○○○○㉿