

キャラクター名 ルフレ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	20代中ごろ
冒険者Lv	11	経歴	濡れ衣を着せられたことがある→ことあることに黒幕扱いされたことがある		
経験点	5550		蘇った死者を見たことがある→ソラル 自慢できる二つ名がある→花の魔術師(仮)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	11		30	5	ソーサラー	5	エンハンサー	5
敏捷度	8	8	2	27	4	コンジャラー	3	アルケミスト	1
筋力	8	8		20	3	プリースト/ユリスカコア	11	ウォーリーダー	10
生命力	9	20		33	5	フェアリーティマー	6		
知力	12	20		40 + 2	7	マジテック	3		
精神力	10	15		33	5	レンジャー	11		

戦闘特技	能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p	p
治癒適性	2122 p	p
不屈	2123 p	p
ポーションマスター	2123 p	p
魔法拡大/数	IB39 p	p
魔法制御	IB32 p	p
ダブルキャスト	IB37 p	p
ディフェンススタンス	IB37 p	p
足さばき	IB29 p	p
鷹の目	IB30 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
ラピッドイヤー	怒涛の攻陣IV輝斬
アンティボディ	大いなる挑発
メディテーション	
ストロングブラッド	
Sノレッジ	
クラッシュファンゲ	
軍師の知略	
怒涛の攻陣II烈火	
怒涛の攻陣II旋風	
神速の構え	
怒涛の攻陣III轟炎	
怒涛の攻陣IV爆焰	
蘇る秘奥	
怒涛の攻陣III旋刃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		7
盾 血華の盾		17		0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 魔法の発動体加工、戦旗槍加工(攻撃系)、鷹の目スキル加工	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
ナイフ 魔法拡大/距離加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ナイフ 魔法拡大/時間加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ナイフ 魔法誘導加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	12	魔動機術	3	10
操霊魔法	3	10			
深智魔法	3	12			
神聖魔法	11	18			
妖精魔法	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
126

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 ディスプレイザー	知力の指輪
顔 ひらめきメガネ	
首 ポーションインjekター	アンチマジック
背中 野伏のギンガナムント	マナセーブの効果
右手 アルケミキット	
腰 不動のバックル	ガンを精神抵抗で軽減可能
足 Fスフィア大	OP: マナサ、イクプロ、エフェボン
その他	信念のリング

装備品	説明
アラクネウオーカー	キノア報酬
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
戦技習得順 1)拡大/数(装着) 2)魔法誘導 3)魔法収束 4)魔法制御(装着) 5)ディフェンススタンス 6)鷹の目 7)防具習熟/非金属A 8)防具習熟/非金属S 9)足さばき 10)ダブルキャスト 11)医学の心得	□□□□⑤
予定習得戦技 9)魔晶石の達人 10) 11)キャパシティ 12) 13) 14) 15)	□□□□⑩
習得流派: ・ライロック魔術3種 ・古流戦場掌握術: 戦場鼓舞-戦士覚醒	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

