キャラクター名
フォスキア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	近所に芸術家が住んでいる（いた）or忘れられないほど美味しいものを知っている 有名人の友達がいる（いた）or身体のどこかに刺青がある 大切な約束をしたことがあるor商売を手伝ったことがある		
経験点	3030				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	3			13	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	6			16	2
心	5	知力	9	1		15	2
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ルーロウド	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 5	12	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
【消費】	○□□○□□
ゴンドラ代x40	○□□○□□
シーン神殿　鐘楼の拝観料	○□□○□□

渡し船代x2	○□□○□□
魚のサンドイッチ	○□□○□□
臨時収入	○□□○□□
お茶代	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1074 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳　聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27

その他メモ

中性的な容姿の青年。丁寧で礼儀正しいもののよくぼんやりしている。のんびり屋。
信仰は親譲りなので親もそこそこフリーダムかつ放任主義だったのでとてもおおらかに育った様子。

幼少期に友人であったナイトメアの少年のあざと同じ位置に刺青を入れていて、彼に対しずっと友達でいると約束をしている。
色々あって現在の友人の行方は知らないものの、冒険者として旅をしていればそのうち会えるんじゃないかな～というおおらかな構えでいる。

刺青は近所に住んでいた彫り師に頼んだのだが、子供ながらに集めた少ないお小遣いを持って行ったところ帰ってきたときには増えていたとか、その後も何度か彫り師の家に呼ばれてたりとか、不審に思った両親が事情を聞いた翌日に彫り師が憲兵に連れていかれたりとかしたけどフォスキア自身はそのころのあれこれについてあまり気にしていない。
包み隠さず親に話してしまったことに関しては悪いことしたかなとは思っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟