

キャラクター名 ソシエ・ダークシュナイダー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1870				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10				14	2	プリースト/妖精神	4	
敏捷度	7				11	1	セージ	1			
体	8	筋力	6			14	2				
		生命力	4			12	2				
心	9	知力	8	3		20 + 2	3				
		精神力	6			15	2				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セッター式	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1556 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品+1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
守銭奴の僧侶 赤子の頃に教会に捨てられ、極貧の孤児時代を過ごしたせいで「世の中金や！」というヒネくれた人間に育ってしまった。 村に訪れる冒険者や商人を相手に取引きを行って来た為、商人スキルを所持している。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉛