

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	♂
称号クラス				年齢	15
種族	フェイ：フェアリー			境遇	没落
出自 (効果)	水妖			目標	任意：真実

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	12	22	20	26	9
ボーナス	2	2	4	7	6	8	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正						1	
能力値	2	3	4	8	7	12	5

HP	80
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	伝承武具：盾		0	0	0	12	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	天狗の下駄				-1	3	2		2
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	4	0	12	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	2	21	15	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
異次元バッグ	釣り竿
ベルトポーチ	枕
ランチボックス	野営道具
ポーションホルダー	
ウェポンケース	野菜
小道具入れ	MPPOT (マジカルハーブ)
ロープ	MPPOT*3
キャップライト	HMPPOT*1
祝福の花	HPPOT*1
拡声の石	耐毒符
火打石	

現在重量： -6
 最大重量： 6
 所持金： 81606
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功	R1回	
効果： 判定の達成値に-3(最低1)								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： HPを[3D+CL*3]回復。C：ダイス増加								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、軽減を行う魔術効果に+[SL*2]。効果をダイスで求めるスキル・パワーに有効。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	Aコ、S1回	
効果： ダメージを0に変更								
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 飛行状態となる。スキル効果の適用・解除はマイナーで行う								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 射程：視界のすべてに識別可								
ブーストトリック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： 効果に+1D。HP、MP回復、ダメージ増加、軽減スキルと同時に使用。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う。								
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力判定のダイスを増やす一般スキルの効果を+1Dから+2Dへ								
ディスコード	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	R一回	
効果： 対象のダメージ+SLD。自分でダイスを振る。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果： 行動済みのキャラを未行動に								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールを同時使用								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 戦闘不能回復、HPを2D回復								

RP：山姥切国広

かつて水辺で彷徨っていたところをレンブラントに拾われ、養子になった。現在はオズワルドの元でパーティでのアコライトの動き方を学んでいる。

ゲッシュ：沈黙の誓い(恩恵：精神判定+1D)

伝承武具
 種別：盾
 継承：免許皆伝
 取得時にクラスからひとつ選択する。選択したクラスのクラススキルに有効。装備者が使用するスキルのコストに-1する(最低1)。
 伝承：守護の武具
 装備者が使用するダメージ増加、軽減を行う「分類：魔術」のスキル、パワーに有効。パッシブ。その効果を+[CL+5+2]する。効果をダイスで求める魔術のみ有効。特徴追加。

特徴：複製品
 複製品：あなたの武器(防具)は、他の神具、魔導具、魔法具などを模して作られたものである。そのため、その外見は元となった武器に似ている。何と似ているかはGMと相談して決定すること。
 なお、外見でデータは変更されない。

宿命：探索
 その武器(防具)は、始まりに過ぎない。より大きなもの——金や名誉、あるいは別の何かへと、その武器(防具)は貴方を導く。

教会から、アコライトとしての基本を修めた証に贈られた。

