

キャラクター名
アルバ・レーヴィー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	640		大喧嘩したことがある 国王に会ったことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	8		29 + 1	5
体	9	敏捷度	7	2		20 + 1	3
		筋力	3			12	2
心	4	生命力	6	1		16	2
		知力	11	3		18 + 1	3
		精神力	6	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5	ライダー	5
マギテック	5	ミスティック	1
スカウト	7		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	1B30 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
武器習熟A/ガン	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
騎獣強化	
チャージ	
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
ガンスミスレベル1	
ガンスミスレベル2	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	10	8	7

鎧と盾		必要 ランク				
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点		
盾				3		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	10	11											
クライム 射程10M、装填3			2	2d+ 12		11											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	3	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 9	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア (小) ターゲットサイト
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	マギスフィア (大) ソリバレ、クリバレ、マナサーチ
右手	知力の指輪
腰	多機能ガンベルト
足	70-ティガマギスフィア (大) シャッグン・エフェバレ・ヒルバレ
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪
	アルケミーキット

— その他メモ —	自動失敗 チェック
母、父、兄、自分の四大家族。 兄は少し年が離れていて25歳。父は元サナリア王国首都勤務の検事。 つまりエリートの家系ですね……。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
好きなアニメはアメコミ系、学校でも友人たちに囲まれ毎日勉強と遊びを頑張るいい子。将来の夢は父のような検事になること。 夫婦仲も良好、兄弟仲も良好で特に問題のない家庭だったが、10歳のときに事件が起こる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
放課後に仲のいい友人たちと半壊した工場で遊んでいたところ、最近多発している連続魔動機暴走事件の犯人に目をつけられてしまっ たのである。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
命からがら逃げて助かったものの、友人を逃し最後に逃げたため大怪我を負ってしまう。背中には今でも大きな銃槍の痕がある。後遺症は幸	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

