

キャラクター名  
エリザベータ = ロマノフ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	10・幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	31

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	5
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
60・窓から	
55・雪	
32・謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きています。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては、
34・死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてつもなく大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか
00・最終戦争	どうい立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらもあなたは記憶しているのだ

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの・写真	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリア	対抗	3 ①②③④⑤	
鹿毛 凧	友情	2 ①②③④⑤	
エリザベス	保護	4 ①②③④⑤	ロスト
ナナ	依存	3 ①②③④⑤	
チコ	憐憫	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		たからもの・写真		オート	なし	なし	人類のいた頃を写した写真、切り取られた幸福の断片。あるいはそれは、生前のあなたを写したものかもしれない。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃+爆発、攻撃判定の出目+1。