

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	♀
称号クラス				年齢	30
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自 (効果)	放浪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	9	20	12
ボーナス	2	2	3	4	3	6	4
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正						1	
能力値	2	3	3	6	4	8	5

HP	47
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	S2ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	UMDプレスリング								
能力値			3	0	3	0	8	7	7
スキル	各フェイス		1	2	1			2	
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					4	6	8	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	1		7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	毒消し
ベルトポーチ	上等な衣装
ポーションケース	にく
HPP	野菜
MPP	MPP
MPP	MPP
MPP	MPP
冒険者セット	
筆記用具	
携帯祈禱セット(フレーパー)	

現在重量: 13 所持金: 10 預金・借金:

最大重量: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3-1	DR直後	20m	単体	自動	防御中1	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果: 対象の受けるダメージを0に変更								
コンパイル: ブースト	5	4-1	DR直前	20m	単体	自動	被魔術	
効果: 対象のダメージに+SLd								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: UMDを取得								
ヒール	1	4-1	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHPを3d+CL*3回復								
フェイスバード	1	2-1	セットアップ	シーン	自身を除く	魔術	-	
効果: シーン終了まで対象にフェイスの効果を付与								
タクティクスネットワーク	2	6-1	セットアップ	20m	場選	魔術	シーン1	
効果: ラウンド終了まで対象の行動値+SL*2								
レイズ	1	10-1	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の戦闘不能を回復しHPを2dに変更								
ハンズオブライト I	1	フェイト	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果: プロテクションに+1d								
フェイス: ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 行動値+2								
フェイス: グライアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ダメージ+2								
フェイス: アーケンラウヴ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中+1								
フェイス: プリガンティア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: リアクション+1								
効果:								

ゲッシュ: 使徒の誓い (20点)  
 CL1/プロテクション プロテクション ヒール コンパイル: ブースト マジックデバイス

■チャットパレット用  
 2d+4 回避判定  
 2d+6 魔術判定

【戦闘前】ハンズオブライト I [フェイト1] プロテクションの効果に+1dする。  
 【セットアップ】フェイスバード [MP1][場選(自分以外)] シーン終了まで対象の行動値+2,命中判定+1,攻撃のダメージ+2,リアクション判定+1  
 【セットアップ】タクティクスネットワーク [MP5][場選] ラウンド終了まで対象の行動値+4。シーン1回  
 【メジャー】ヒール [MP3][単体20m] 対象のHPを3d+15回復する。  
 3d+15 回復量  
 【メジャー】レイズ [MP9][単体20m] 対象の戦闘不能を回復し、HPを2dに変更する。  
 【ダメージロール直前】コンパイル: ブースト [MP3][単体20m] ダメージを+5dする。対象に魔術がかかっている場合のみ  
 5d コンパイル: ブースト  
 【ダメージロール直後】プロテクション [MP2][単体20m] ダメージを-5dする。防御中1回  
 5d+6 プロテクション  
 6d+6 プロテクション(ハンズオブライト I 込み)  
 【ダメージロール直後】アフェクション [単体20m] ダメージを0に変更する。シナリオ1回