キャラクター名

ネストル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		王子様(お姫様)		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹１体の次の「アクション」のコストを－１する(最低０)。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、ＬＶ３改造を追加で1つ獲得する。 このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで、対象は損傷した任意のパーツ１つの効果を使用して良い。
サブクラス		晩餐会(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使っても良い。１回の判定への重複は不可。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動点＋２　装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければいけない。
頭		たからもの		オート	なし	自身	王冠
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	0	1	支援２又は妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋１してもよい。
胴		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した場合のみ使用可。最大行動値＋２
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
				オート			