ı					
		ネストル			
ſ	<u>-</u> キャラクター名=		──── ┌ プレイヤ	一名 ————	

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	メインクラス ロマネスク		
サブクラス	サブクラス ゴシック		0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		王子様(お姫様)		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。	
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、LV3改造を追加で1つ獲得する。 このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。	
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用して良い。	
サブクラス		晩餐会(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。	
頭		のうみそ		オート			最大行動值2	
頭		めだま		オート			最大行動值1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。1回の判定への重複は不可。	
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動点+2 装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければいけない。	
頭		たからもの		オート	なし	自身	王冠	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1	
腕		かた		オート	4	自身	移動1	
腕		アームバイス		ジャッジ	0	1	支援2又は妨害2	
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。	
胴		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した場合のみ使用可。最大行動値+2	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1	
脚		あし		オート	1	0	妨害1	
				オート				