キャラクター名
グローリア・セイスクリッド

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	工作員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3			5
感覚	4	1	0			5
精神	0	0	3			3
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾｲﾄﾚｲﾄ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器				
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ値をLv分下げる							
ｱｰﾏｰｸﾘｴｲﾄ	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	装甲値[5+Lv*2]							
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃+[Lv+7]、ｶﾞｰﾄﾞ値：3							
ｶｽﾀﾏｲｽﾞ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	組み合わせた判定のダイスに+Lv個							
ｷﾞｶﾞﾝﾃｨｯｸﾓｰﾄﾞ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲	対決		
効果：	判定後武器破壊。対象を範囲に変更							
ﾚｲﾝﾌｫｰｽ	5	2	ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：	組み合わせた攻撃力を+[Lv*2]。							
ﾊﾝﾄﾞﾚｯﾄﾞｶﾞﾝｽﾞ	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃+[Lv+4]。射程30m							
ﾍﾟﾈﾄﾚｲﾄ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	装甲値無視。組み合わせた判定ダイスを-1							
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄｺﾝﾄﾛｰﾙ	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80	
効果：	判定直前に使用。達成値に+10。1ｼｰﾝに一回							
創造主の業	1	4D10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120	
効果：	判定直後に使用。達成値を+4D10。1ｼﾅﾘｵに一回							
創造の御手	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ				ﾋﾟｭｱ	
効果：	組合せ判定ダイスを+5個。1ｼﾅﾘｵにLv回							
練成の掟	2	4	ｵｰﾄ			自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	いつでも宣言可能。作成したもの一つを選択。攻撃、ｶﾞｰﾄﾞ、装甲値の一つを+5。1ｼﾅﾘｵにLv回。							
目潰しの砂	2	3	ｵｰﾄ	10	単体	自動		
効果：	判定直前に使用。ﾀﾞｲｽを-[Lv+1]。1ﾗｳﾝﾄﾞに一回。							

暴走期から仲間の力を借りて立ち直った姿。
暴走の原因であったキュマイラの力を封印。完全にモルフェウスとして成長した。
この頃が全盛期であり、自ら死地に飛び込んで活躍していた。

キャラクター名
グローリア・セイスクリッド

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								