

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	8	9	9	9
ボーナス	3	4	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	5	4	3

HP	35
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	4	7	4	9	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中判定に (SL+1) D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを獲得								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「毒 (SL)」を与える								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップの探知判定に+1Dする、さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

命中判定
3D+6
 回避判定
3D+4
 ダメージロール
2D+4
 ビースティング命中判定
5D+6
 トラップ感知判定
3D+5
 トラップ解除判定
2D+6