

キャラクター名
100回 ハリー=メイソン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	15?
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	14500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	9		19	3
	敏捷度	5	7		16	2
体	筋力	8	18		34	5
	生命力	9	23		40	6
心	知力	10	31	12	62 + 2	10
	精神力	7	12		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
プリースト/ザイア	16						
フェアリーテイマー	1						
レンジャー	9						
エンハンサー	5						
ウォーリーダー	6						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かぼう	1B36p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
頑強	1B29p		p
防具の達人	1B32p		p
超頑強	1B29p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル+1		33	-1	15
盾	イタルロード+3 マナイト		27		10
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	8		30

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 9	10	15	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	3	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	30

HP
135

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	16	26			
妖精魔法	1	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 23

MP
81

装備品	説明
頭	マギスフィア/小
耳	石人の耳飾り
顔	赤の眼鏡
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー
右手	マナリング
腰	ブラックベルト
足	黄金の拍車
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗
一般技能：聖職者(クレリック) 神殿で様々な祭祀を執り行います	チェック □□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
制限移動(足さばきで10mまで可能) 補助動作で鼓砲(烈火 ダメージ+2) → 主動作で魔法 → 補助動作でポーションを使う(ポーションマスター) → 補助動作でポーションを使う(ポーションインジェクター) → 補助動作でポーションを使う(ポーションインジェクター)	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

