

キャラクター名  
エヴァ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 14 |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 完成 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 20 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 5,血の宴  | 冷たい真っ赤な血の池で、あなたは1人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたんだろう。なぜあなたは1人こんなところにいるんだろう。ひょっとして... |
| 69,官能  | 寝返の炎が貴方の体を炙っていた。体は火照りに包まれ、泣める為にもなく快楽を求めた。今も心は躊躇う。果たして、この死んだ体は、貴方の欲望を満たしてくれるのか。                |
| オルガン   | 自分ではない、誰かが弾くオルガン。音色にひかれて、誰かしらが訪れるリビング。寂しさが強くなっていくような、喜ぶようなオルガンの音色。ちゃんと覚えてる。                   |
| 守りびと   | ひとりのアンデットが森を守っている。それはあなた？ それとも、わたし？   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 3   | 1  | 4  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ゆひっこ  | 独占 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| さらっこ  | 独占 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| あこるこ  | 独占 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |    |  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果   |
| ポジション  |    | 加速する狂気  |    | オート   | 0   | 自身 | バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1                                    |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   | 0   | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい                                  |
| メインクラス |    | 必中      |    | オート   | 0   | 自身 | バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所ダメージを与えてよい。                          |
| メインクラス |    | 断罪      |    | オート   | 0   | 自身 | 自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振りなおしはできなくなる。 |
| サブクラス  |    | 死の舞踏    |    | ジャッジ  | 0   | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす。   |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け   |    | オート   | 0   | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3の改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である |
|        |    |         |    | オート   |     |    |  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |    | 2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |    | 1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | 0   | 自身 | 1  |
| 頭      |    | アクセサリ   |    | オート   | なし  | 自身 | バトルパート終了時、残っていたら狂気点1点減少                                      |
|        |    |         |    | オート   |     |    |  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1   |
| 腕      |    | パイルバンカー |    | アクション | 2   | .0 | 白兵攻撃2。防御無効。命中したら移動1してもよい                                     |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   | 0   | 自身 | 腕のみ常に防御1。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1                                       |
|        |    |         |    | オート   |     |    |  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | スチルポーン  |    | ダメージ  | 1   | 自身 | 防御1+切断無効   |
| 胴      |    | リミッター   |    | オート   | 0   | 自身 | 損傷すれば行動値+2   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |    |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |    |  |
| 胴      |    | ビーズの指輪  |    | オート   | なし  | 自身 | バトルパート終了時、残っていたら狂気点1点減少                                      |
|        |    |         |    | オート   |     |    |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1   |