キャラクター名

エヴァ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	完成
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
5,血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは1人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のモノだろう。誰がこんなことをしたんだろう。なぜあなたは1人こんなところにいるんだろう。ひょっとして…
69,官能	愛欲の炎が貴方の体を炙っていた。体は火照りに包まれ、沈める為に愛もなく快楽を求めた。今も心は時折うずく。果たして、この死んだ体は、貴方の欲望を満たしてくれるのか。
オルガン	自分ではない、誰かが弾くオルガン。 音色にひかれて、誰かしらが訪れるリビング。 寂しさが溶けていくような、 嬉しくなるオルガンの音色。 ちゃんと覚えている。
守りびと	ひとりのアンデットが森を守っている。　それはあなた？　それとも、わたし？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゆひっこ	独占	3	①②③④⑤	
さらっこ	独占	2	①②③④⑤	
あこるこ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		断罪		オート	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振りなおしはできなくなる。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3の改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	1
頭		アクセサリー		オート	なし	自身	バトルパート終了時、残ってたら狂気点1点減少
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	.0	白兵攻撃2。防御無効。命中したら移動1してもよい
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ常に防御1。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		スチルボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		リミッター		オート	0	自身	損傷すれば行動値+2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ビーズの指輪		オート	なし	自身	バトルパート終了時、残ってたら狂気点1点減少
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1