キャラクター名

シュガー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
神様	
双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローズマリー	依存	3	①②③④⑤	
ペッパー	保護	3	①②③④⑤	
シナモン	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの自分に対する対話判定は全て出目＋1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分を対象とする全ての攻撃判定の出目-1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つ追加
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て打ち消し
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と対話判定
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2