キャラクター名

プレイヤー名

| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 1 |
|---|---|---|---|---|---|
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | |
| 出自（効果） | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 基本値 | 8 | 8 | 8 | 15 | 9 | 10 | 7 |
| ボーナス | 2 | 2 | 2 | 5 | 3 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 2 | 2 | 7 | 5 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| MP | 37 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 2 | 0 | 2 | 0 | 4 | 7 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 1 | 2 | 2 | 5 | 4 | 7 | 7 m |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | | 7 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + 2 d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 8 | 所持金： 0 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マジックセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 2 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| エリアルスラッシュ | 1 | 6 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象に風属性で攻撃。2D+5点のダメージ、魔術判定に+1D | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | 視界 | 単体 | 知力 | | |
| 効果： 対象にエネミー識別を行う。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：「対象：シーン」「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、識別値を超えたエネミー飲みエネミー識別に成功したことになる。 | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エネミー識別判定に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

エリアルスラッシュ魔術判定
3D+7
エリアルスラッシュダメージ判定
4D+5
エネミー識別判定
3D+7
回避判定
２D+2